




# PROYECTO EUFAST

## OBJECTIVOS

-  Desarrollar e implementar métodos y prácticas innovadoras para fomentar la educación inclusiva
-  Fomentar la adquisición de competencias orales y cívicas el conocimiento del país de acogida
-  Formación, a través de aplicaciones tecnológicas, en habilidades de comunicación oral para prevenir y abordar la exclusión y discriminación, fomentar la comprensión mutua, el rápido asentamiento y el respeto entre personas de diferentes culturas, fomentando la participación en la comunidad local.

## SOCIOS



## ACTIVIDADES

1

### Marco pedagógico y formación para el desarrollo de currículums

La combinación pedagógica propuesta tiene por objetivo garantizar el empoderamiento y la motivación de la persona usuaria mediante su participación activa en simulaciones de la vida real y la resolución de problemas.

2

### Escenarios de historias sociales y APP

Se ha desarrollado una aplicación gratuita para iOS y Android que permite visualizar los escenarios de formación. Se integran en la aplicación los modelos 3D que representan los modelos de avatares y los lugares de patrimonio cultural de cada país.

3

### Sistema EUFAST y web API

Se ha creado una web API para que la aplicación pueda actualizar los escenarios y la información de eventos y actividades significativas para las personas beneficiarias.

4

### Implementación Proyecto Piloto

Se realizó un testeo de la aplicación en cada uno de los países participantes en el proyecto. Se ha podido identificar áreas de mejora para el desarrollo de la app, que actualmente se encuentra en fase beta.

5

### Evaluación y Explotación

El seguimiento de las actividades formativas se realizará mediante los indicadores y metodología EQAVET. Se ha definido un Plan de explotación que define la estrategia y las directrices para valorar los resultados del proyecto.